

## Projekt Airbus A320 das virtuelle Cockpit

Ein Projektbericht von: Frank Sommer

### Sound System - ACP

Das Soundsystem besteht aus einer alten Stereoanlage, mit 500W Boxen, einer 2.1 Aktivlautsprecheranlage und zwei Aktivlautsprechern für je ein Headset als Endverstärker.



Über die ACP`s werden jeweils vier Tonquellen unabhängig von einander auf die Headsets gemischt, wobei Headset 1 mit ACP 1 und Headset 2 mit ACP 2 verbunden ist.

Triebwerks- und Außengeräusche liefert die primäre Soundkarte des FS PC`s. Die sekundäre Soundkarte des FS PC`s stellt den Markersound bereit. Dieser wird über das Tool ESound von Peter Dowson separiert und der sekundären Soundkarte zugewiesen.

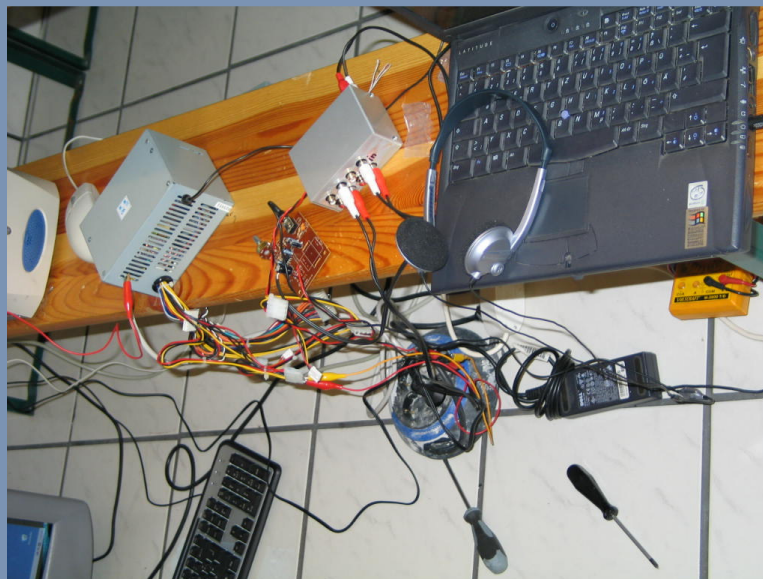
Die Soundquellen VHF1 (Client1) und VHF2 (Client2) können wahlweise mit oder ohne IVAP auf TeamSpeak Server zurückgreifen.

Somit ist es möglich sich z.B. mit Headset 2 über ACP 2 auf VHF1 oder umgekehrt aufzuschalten.

## Projekt Airbus A320 das virtuelle Cockpit

Ein Projektbericht von: Frank Sommer

Die NF Signalmischung bietet weitaus mehr mögliche Quellen. Diese werden jedoch durch den FS begrenzt. Die Morse ID's der VOR's lassen sich z.B. nicht aus der Sound Engine des FS separieren, zumindest nicht nach jetzigem Kenntnisstand.



# Projekt Airbus A320

## das virtuelle Cockpit

Ein Projektbericht von: Frank Sommer

## ESound

Anhand der esound.cfg lässt sich erkennen welche Soundfiles über welche Soundkarte abgespielt werden.

Speedbrakesound (nspdbrk) wird beispielsweise im Trigger 3 bis 14 definiert, wird der Realtek Soundkarte zugewiesen und mit 30% lautstärke den Center Lautsprechern zugewiesen. Die zusätzlich definierten Stellungen per Offsets erhöhen sich automatisch sobald die Werte erreicht werden.

Somit rappelt es halt mehr oder weniger je nach Speedbrake Position.

### [Devices]

1=Primärer Soundtreiber  
2=Realtek HD Audio output  
3=Creative Sound Blaster PCI

### [Settings]

1=2,30,C  
2=3,70,C  
3=3,70,C  
4=3,70,C

### [Sounds]

1=esound\nspdbrk  
2=esound\innermk  
3=esound\middmk  
4=esound\outermk

### [Triggers]

//1=VW0bd0> X0000 ,1,1,LOOP  
//2=VW0bd0= X0000 ,STOP1

3=VW0bd0> X170C ,1,1,LOOP  
4=VW0bd0= X0000 ,STOP3  
5=VW0bd0= X170C ,STOP3

6=VW0bd0> X1A08 ,1,1,LOOP  
7=VW0bd0= X0000 ,STOP6  
8=VW0bd0= X1A08 ,STOP6

9= VW0bd0> X1D04 ,1,1,LOOP  
10=VW0bd0= X0000 ,STOP9  
11=VW0bd0= X1D04 ,STOP9

12=VW0bd0= X2000 ,1,1,LOOP  
13=VW0bd0= X0000 ,STOP12  
14=VW0bd0= X1D04 ,STOP12

15=VB0bae= 1 ,3,2,LOOP  
16=VB0bae= 0 ,STOP15

17=VB0bac= 1 ,2,3,LOOP  
18=VB0bac= 0 ,STOP17

19=VB0bb0= 1 ,4,4,LOOP  
20=VB0bb0= 0 ,STOP19

Stand 10/2010